

Indmelding

1 i farve 11-17 hp. og god femfarve:
2 i farve (uden spring) 11-17 helst 6 farve.
1 NT = 15-17 hp. og hold i modstandernes farve.
Springindmeldinger = svage som spærreåbninger.

Svar på indmelding:

Enkeltstøtte 6-9 htp og 3-kortstøtte
Springstøtte med 10-12 htp. og 3-kortsstøtte
Dobbeltstøtte med 13-15 htp
Pas med 0-7 hp.
1 NT = 6-10 og hold i åbningsfarven
2 NT = 11-12 hp. og godt hold i åbningsf.
3 NT = 13+hp og godt hold i åbningsfarven
1 i farve = 5-farve og 8+hp
2o1 mindt 10 hp. Minds 5-farve. Rundekrav

Oplysningsdobling (OD)

Når makker kun har meldt pas og modstandernes melding er i farve og under 4♥ er:
D = de umeldte farve og 12-17 og højst 2 kort i åbningsfarven eller 18+htp. med egen farve/sanshånd.

Svar på OD

Farvemelding uden spring 0-8 htp.
Spring i farve på 2-trinnet 9-12 htp., 4 farve
Spring i farve til 3-trinnet 10-12 htp, 5-farve
Udgang i farve = 13+htp og 5 farve
Overmelding i fjendens farve er krav uden en god naturlig melding.

OD hånden melder igen:

Hvis OD hånden melder igen, vises en 18+ hp. hånd.

I kamp om kontrakten, må makkers farve støttes med en 12-17 hånd og 4 trumfer.

Udspil & kald

Højeste fra sekvens ned til tieren, fx EKD, KDB, DBT

1-3-5 højeste, fx
KB643, DT76. KT92, KBI3, 852

Toppen fra dobbelton fx 74, D6

Kald/Afvisning:

Lille kort viser interesse ved tilspil til makkers udspil og ved afkast. Højt kort benægter interesse i samme situationer.

Honnøvisende afkast:

Afkast af en honnør viser rækken af honnørkort nedenunder. Afkast af K viser dermed KDBT, D viser DBT9 osv.

Honnøvisende tilspil:

På makkers udspil af E (lover EK) viser tilspil af D DB. Efter udspil af K viser tilspil af B BT.

Pointgrænser & Blackwood

Pointgrænser

Til udgang 3NT/4♥/♠ = 25/26hp./htp.
Til udgang 5♣/♦ = 29 htp.
Til lilleslem (12 stik) = 33-36 hp./htp.
Til storeslem (13 stik) = 37 hp./htp.

Du kan tælle trumfpoint (TP), når du mindst har otte trumfer tilsammen med makker. Du tæller:

1 TP for doubleton.
2 TP for single.
3 TP for renonce.

Blackwood 4 NT efter esser:

5♣ = 0 eller 4 esser.
5♦ = 1 es.
5♥ = 2 esser.
5♠ = 3 esser.

Herefter spørger 5 NT efter konger.

6♣ = 0 eller 4 konger.
6♦ = 1 konge.
6♥ = 2 konger.
6♠ = 3 konger.
NB! 5NT lover at parret råder over alle esser.

Mere om meldinger efter 2♣ åbning

Når 2♣ åbners 2. melding er i farve
Melding over åbners farve er 0-5 hp. Uden tilpasning.
Springstøtte er 0-5 hp. og mindst 3 kortstip.
Når 2♣ åbners 2. melding er 2 NT, så fortsættes meldinger som efter åbningen 2 NT

Bridgefestival

Besøg Dansk Bridgefestival

Og spil med i en af de mange daglige drop-in turneringer eller deltag i begynderfestivalen.
Se på mere www.bridgefestival.dk

