

SVAGE 2 ÅBNINGER

Åbning 2 ruder, hjerter og spar er svage 2 åbninger og viser:

- mindst 6 farve
- ca. 6-10 hp

Pas på zonestillingen!!!!

Der må **IKKE** være:

- 4 farve major ved siden af
- god 7 farve (åbnes med spær på 3 trinnet, eller almindeligt)
- for skæv fordeling

SVAR:

- spær videre på dårlige kort = stopmelding
- gå i udgang på gode kort
- ny farve er naturligt med egen langfarve (mindst 5 gode), og åbner må **IKKE** passe.....

Undersøg evt. åbners hånd således med henblik på slem eller udgang:

- 2 ut søger styrke i farve og hp

svar til 2 ut søgemeldingen:

- 3 klør svag farve, svag styrke
- 3 ruder god farve, svag styrke
- 3 hjerter svag farve, god styrke
- 3 spar god farve, god styrke
- 3 ut EKDxxx i trumffarven

Huskeregul: F kommer før S (farve før styrke)

BRIDGELOGEN-ROSKILDE

FORSVAR MOD SVAGE 2 ÅBNINGER

Mange hold åbner på ganske få HP med 6 farve i ruder/hjerter/spar

Der er flere muligheder for at komme ind i meldingerne, selvom man starter næsten på 3. trinnet

En af måderne kunne være

Efter svag 2-åbning i en farve (ikke klør)

INDMELDER	HVAD BETYDET DET	SVAR FRA MAKKER
dobler	Dobling af ruder betyder 4-4 i major, ca. 13 (12) + i honørpoint	Med 4 kort støtte til en af majorfarverne og 10-11 HP meldes udgang, ellers meld 3 i farven. Pas er FORBUDT , hvis der ikke er gode ruder til modspil.
	Dobling af en majorfarve lover nøjagtigt 4 farve (og IKKE 5 eller flere), 13+	Med 4 kort støtte og 10-11 HP meldes udgang, ellers meld 3 i farven. Pas er FORBUDT , hvis der ikke er gode kort til modspil.
2 ut	17-19 HP og hold i meldt farve	0-6 (5) meld pas, ellers gå i udgang
3 klør	Oplysningsdobling (13-16 HP)	3 ruder/hjerter/spar betyder STOP ellers meld ud med det samme på ca. 10-11 HP Pas er FORBUDT
3 ruder	Oplysningsdobling (17+)	Tilsvarende som under 3 klør
Overmelding i fjendens farve	Søger flere oplysninger, primært om der er hold i fjendens farve	Meld 3 ut med hold i fjendens farve, ellers meld bedste farve
Almindelig indmelding	Lover mindst 5 farve, ca. 13+	Meld naturligt, og støt om nødvendigt makker på 3 farve

Sidder du med gode trumfer, kan du ikke selv doble, idet det får forkert betydning. Meld pas og håb på, at makker er vågen og dobler meldingerne videre. Så kan du sige pas....