

## Negative doblinger (1)

*”En absolut nødvendighed i udviklingen af dit system fra klubspiller til turneringsniveau...”*

Lars Blakset, Lars Lund Madsen

Negative doblinger benyttes i offensiven efter en naturlig åbning på 1-trinnet og en naturlig farveindmelding. Lad os se på et par eksempler:

V	N	Ø	S
1ru	1sp	D=negativ	

V	N	Ø	S
1hj	2ru	D=negativ	

Man kan selv aftale med makker, hvor højt man spiller negative doblinger, henholdsvis hvornår doblingen er straf. Vi anbefaler imidlertid, at negative doblinger spilles til og med 3-trinnet:

V	N	Ø	S
1ru	3hj	D=negativ	

V	N	Ø	S
1ru	4hj	D=straf	

Den negative dobling er en slags oplysningsdobling. Den lover altid mindst 4-farve i umeldte majorfarver. Hvis begge majorfarver er meldt, lover den mindst 4-farve i begge minorfarver:

V	N	Ø	S
1ru	1sp	D=4-farve hjerter	

V	N	Ø	S
1kl	1ru	D= begge majorfarver	

V	N	Ø	S
1hj	1sp	D= begge minorfarver	

## BRIDGELÖGEN-ROSKILDE

Styrkekravet til doblingen afhænger af, hvor højt vi er (afhænger af indmeldingen):

1-trinnet: mindst 6 HP
2-trinnet: mindst 8 HP
3-trinnet: mindst 10 HP

Når man spiller med negative doblinger plejer man at indføre følgende specialaftale:

V	N	Ø	S
1kl/ru	1hj	D= præcis 4-farve spar	

V	N	Ø	S
1kl/ru	1hj	1sp= mindst 5- farve spar	

Med denne aftale bliver det videre meldeforløb noget lettere at styre.

### Hvorfor negative doblinger?

Med dette nye værktøj bliver du i stand til at vise fordelinger, som du tidligere var spærret ude fra at vise makker. Du sidder med følgende hånd:

xx, EDxx, D10xx, xxx

Meldingerne går:

V	N	Ø	S
1kl	1sp	?	

Før måtte du melde pas med de 8 HP. Nu kan du doble og vise makker din hjerterfarve. Til gengæld kan du ikke strafdouble – er det et problem? Nej, ikke hvis du spiller negative doblinger med kravpas! Det vender vi tilbage til.

Negative doblinger er således et redskab man anvender for at løse problemet med, at man ikke kan vise sine farver.

## BRIDGELOGEN-ROSKILDE

### Hvornår negative doblinger?

Hvis du har en naturlig 5-farve og styrke, så meld den! – Negative doblinger skal ikke misbruges.

Du sidder med følgende hånd:

Exx, KD10xx, Ex, Dxx

Meldingerne går:

V	N	Ø	S
1ru	1sp	?	

Her skal du melde 2hj, som du normalt ville gøre det. Hvis du dobler, viser du enten præcis 4-farve hjerter eller en længere hjerterfarve, hvor du har for få HP til, at du kan melde 2hj direkte.

Sidder du således med

xxx, KD10xx, xx, Dxx

er det helt på sin plads med en negativ dobling, - du har jo ikke de 10 HP, som kræves for at melde 2hj direkte.

## Negative doblinger (2)

### Negative doblinger med kravpas

Som nævnt spiller man normalt negative doblinger sammen med kravpas.

Efter indmeldinger til og med 2sp er pas fra svarer således principielt rundekrav. Ideen er, at åbner *kan* genåbne med en dobling. Dette gør man, hvis man har kortfarve i spar. Så er sandsynligheden stor for, at makker sidder med en hånd, som gerne vil strafdoble. Konsekvensen er, at svarers pas kan indeholde enten en svag hånd (som normalt) eller en strafdobling af indmelder. Lad os se et par eksempler:

V	N	Ø	S
1ru	1sp	Pas*	pas
?			

Pas = rundekrav med "næse"

Overvej åbners 2. melding med følgende hænder:

- |    |    |                         |
|----|----|-------------------------|
| a) | a) | x / EDxx / KDBxx / Dxx  |
| b) | b) | KBx / xxx / EKxxx / D10 |

Med a) skal du genåbne med en dobling fordi du har single spar. Det er meget sandsynligt, at makker (øst) sidder med en strafdobling og har været nødt til at passe.

Med b) skal du melde pas. Du sidder med KBx i spar og kan derfor udelukke at makker sidder bagpå med en strafdobling. Istedet må makker have en svag hånd, hvorfor det er risikabelt at melde igen. Her siger din "næse" dig, at det er klogest at passe, deraf kælenavnet "kravpas med næse".

### Hvornår kravpasse?

Man spiller normalt kravpas til og med indmeldinger på 2-trinnet, dvs. t.o.m. 2sp. Sagen er, at kravpas kan være svært at styre på højere niveauer. Et par eksempler:

xxx / Exx / xx / EB9xx

V	N	Ø	S
1ru	2kl	?	

Meld pas. Du vil gerne straffe indmelder og sætter din lid til, at makker genåbner med en dobling.

xx / Kxx / D10xx / xxxx

V	N	Ø	S
1hj	2ru	?	

Meld 2hj. Du kan ikke straffe indmelder med så få point og så dårlig en ruderfarve.

## BRIDGELØGEN-ROSKILDE

EBx / EDx / Bx / Kxxxx

V	N	Ø	S
1ru	3hj	?	

Meld 3nt. Dobler er negativ (viser 4-farve spar), og med dit gode hjerterhold ligner 3nt en god kontrakt.

### Hvornår skal du *ikke* genåbningsdoble?

Der er normalt 2 situationer, hvor du ikke genåbner med en dobling:

- a) a) Når du har værdier i indmelders farve. Så har makker det nok ikke.
- b) b) Når du sidder med en meget skæv åbningshånd, som ikke egner sig til modspil

Ad a): Med en stærk hånd kan du f.eks. melde sans (18-19). Ellers: Meld pas.

Ad b): Meld din skæve hånd.

### Når åbner genåbningsdabler, og man har en svag hånd

V	N	Ø	S
1ru	1sp	pas	pas
D	pas	?	

- a) a) xx / xxx / xx / Dxxxxx
- b) b) xxx / xxx / xxx / Dxxx

Ad a): Meld 2kl. Pas ville jo være en katastrofe og makker ved godt at du er svag.

Ad b): Meld 2ru. Igen er du jo tvunget til at melde.

### Svar på negative doblinger generelt

V	N	Ø	S
1ru	1sp	D	pas
?			

- a) a) xx / KBxx / KDBxx / Dx
- b) b) Ex / KBxx / KDBxx / Dx
- c) c) EBx / xx / KDBxx / Dxx
- d) d) x / xx / KDBxx / EDxxx
- e) e) xx / KBx / Exxxx / KBx

Ad a): Meld 2hj. Du har støtte og en lille åbningshånd.

Ad b): Meld 3hj (evt. 4hj). Du har støtte og tillæg.

Ad c): Meld 1nt. Du har sparhold og 12-14hp.

Ad d): Meld 2kl. Du viser din hånd.

Ad e): Meld 2hj. Du har ganske vist kun 3-farve, men ingen bedre alternativer.