

NEGATIVE DOBLINGER

En negativ dobling er det modsatte af en strafdobling. I stedet for at vise længde i den meldte farve, vises længde i de uviste farver.

En negativ dobling lover mindst 4 farve i umeldte majorfarver.

Man savner samtidig naturligt meldealternativ.

På stærke, skæve hænder foretrækkes en naturlig melding frem for en negativ dobling.

DEFINITION.

Efter åbning på 1 trækket i farve og mellemhåndens indmelding til og med 2 spar er svarhåndens dobling negativ og ikke strafforslag.

Doblingen viser principielt mindst 4-4 i de to umeldte farver (**ALTID 4 i umeldt major**).

Doblingen er rundekrav og ubegrænset opad i styrke.

SVARHÅNDENS MINIMUMSSTYRKE:

Efter indmelding på 1. trinnet: min 6 hp

Efter indmelding 2 klør/2 ruder: min 8 hp

Efter indmelding 2 hjerter/2 spar: min 10 hp

Åbningshånden melder videre efter naturlige principper:

- støtter om muligt den ene af svarhåndens farver (meld hvad der kan vindes, hvis svarhånden har minimum)
- uden støtte meldes ut med hold i modpartens farve
- egen åbningsfarve genmeldes, hvis der er ekstra længde

Har svarhånden minimum 5 farve i hjerter eller spar kan i stedet for negativ dobling meldes 2 i farven, hvilket viser 10+ og mindst 5 farve.

Når svarhånden efter en negativ dobling i næste melderunde overmelder i fjendens farve etableres gamekrav (=søger yderligere oplysninger, herunder om der er holdt i indmeldingsfarven, så der kan spilles sans)

Hvis svarhånden efter en indmelding IKKE negativdobler, men melder en umeldt farve, benægtes den anden umeldte farve, eller der loves ekstra længde i den frivillige meldte farve.

NEGATIV DOBLING **UDEN** KRAVPAS:

- så viser svarhåndens pas efter fjendens indmelding svaghed og kræver ingen melding fra åbner
- åbner må kun genåbne med en dobling med ekstra værdier

NEGATIVE DOBLINGER **MED** KRAVPAS:

Efter indmelding til og med 2 spar er pas fra svarer principielt rundekrav.

Åbner SKAL holde åbent, hvis 4 hånden også passer.

Dog ikke hvis åbner er stærk og har stor længde i fjendens farve (= svarhånden har sandsynligvis ikke værdier til strafdobling af indmeldingsfarven 0-5 hp), hvorfor åbningshånden må sige pas.

Åbners genåbningsmuligheder efter pas fra svarer og 4. hånd:

- Åbner skal så vidt muligt genåbningsdoble. Dette gøres, hvis åbner ville passe til en gammeldags strafdobling fra svarer.
- Åbningsfarven meldt billigst muligt viser ekstra længde og minimum samt dårlige defensive værdier.
- Ny farve viser skæv fordeling uden ønske om at straffe fjenden på lavt niveau

BRIDGELOGEN-ROSKILDE

- d) Reversmelding lover styrke og længere åbningsfarve (fordelingspræget – med mindre styrke end normalt)
- e) Sans billigst muligt lover hold i indmeldingsfarven, jævn fordeling og 18-19 hp

Svarhåndens pas er tvetydig:

- a) meget svag hånd (0-7 hp), typisk uden fit til åbningsfarven
- b) en hånd, der kan strafdoble fjendens indmelding

Med type a: Kom i stå i tide.

Efter åbners genåbningsdobling viser følgende svarhænder type a:

- 1) enkeltstøtte af åbningsfarven (ofte 3 farve)
- 2) ny farve (typisk 5 farve, evt. 4 farve og misfit, max hp)
- 3) 1 ut (en hånd der ikke havde point nok til 1 ut direkte efter indmeldingen)

Med type b: Efter åbners genåbningsdobling viser flg. hænder type b:

- 1) pas
- 2) limitmelding i sans (2 ut eller 3 ut med spring)
- 3) overmelding i fjendens farve (gamekrav, spørger om hold i indmeldingsfarven)

Hvis 4 hånden melder bortfalder kravprincippet.

- 1) enhver indmelding fra åbner viser tillæg
- 2) dobling af ny farve fra 4 hånd er straf, hvis svarer har type b. Hvis svarer har type a kan han støtte åbner eller melde ny farve.

Efter en melding fra 4 hånd og pas fra åbner er:

- 1) svarers dobling et strafforslag (idet dog svarer typisk har en mere oplagt strafdobling af fjendens først meldte farve)
- 2) svarers støttemelding afgivet efter limitprincippet (visende type b)
- 3) Overmelding i fjendens farve er gamekrav.