

Lightner doblingen

1. Dobling af frivillig meldt slem (trumfkontrakt)

Når modparten frivilligt melder slem, spiller man ikke med normale strafdoblinger – det er ganske enkelt for sjældent, man har til en dobling; ofte vil det blot hjælpe spilfører, at man afslører, hvor de udesiddende værdier sidder, og der er for lidt at tjene ved en enkelt doublet bet, som der oftest vil være tale om.

Istedet bør man spille med Lightnerdoblinger. En dobling af en frivilligt meldt slem (trumfkontrakt) antyder, at man sidder med en renonce, og beder makker finde et usædvanligt udspil – typisk i den længste farve. Omvendt forbyder doblingen udspil i trumf og udspil i makkers meldte farve – det udspil kan makker godt selv finde uden en dobling!

Eksempel 1

xxx / - / EDxxx / xxxxx

1kl – pas – 1hj – pas

1sp – pas – 4sp – pas

4nt – pas – 5ru – pas

6sp – pas – pas – D

ap.

2. Dobling af frivillig meldt slem (sanskontrakt)

Hvis man dobler 6nt eller 7nt, beder man om udspil i bordets førstmeldte farve.

Eksempel 2

EDxx / xxxx / Bxx / xx

1hj – pas – 1sp – pas

2kl – pas – 2ru – pas

3nt – pas – 4nt – pas

5hj – pas – 6nt – D

ap.

3. Dobling af frivillig meldt udgang på en svag hånd/spærrehånd

Man kan også spille Lightnerdoblinger på lavere niveau, f.eks. når fjenden melder udgang. Mod udgange dobler man imidlertid på en række hænder af en række forskellige grunde. Derfor spiller man kun lightnerdoblinger, *hvis man dobler på en hånd, der har meldt pas eller spærremeldt, dvs. når man dobler (usædvanligt) på svage hænder.*

Eksempel 3

- / 10xx / EBxxxxx / Bxx

1sp – pas – 1nt – 3ru

3hj – pas – 4hj – D

ap.