

Lebensohl

Anvendes typisk i 2 situationer:

- 1) efter åbning 1nt og indmelding på 2-trinnet
- 2) efter oplysningsdoblning af modpartens spærreåbning 2ru/2hj/2sp

Vi ser på situationen, hvor modparten har spærreåbnet på 2-trinnet:

2ru – D – pas - ? 2hj/sp: for at spille
2nt: relæ til 3kl (typisk 0-7hp)
3kl/ru: 8-11hp og mindst 5-farve
3hj/sp: udgangskrav med mindst 5-farve
3nt: for at spille

2ru – D – pas – 2nt
pas – 3kl – pas - ? pas: svag hånd med klørfarve (0-7)
3ru: svag hånd med ruderfarve
3hj/sp: invit med mindst 5-farve

2sp – D – pas - ? 2nt: relæ til 3kl
3kl/ru/hj: invit til udgang, 8-11hp

2sp – D – pas – 2nt
pas – 3kl – pas - ? pas: svag hånd med klør
3ru/hj: svag hånd med farven

Principper:

- Med svage hænder og en langfarve, som er lavere end åbningsfarven, melder man 2nt, som er relæ til 3kl
 - Derfor er direkte minormeldinger sunde/inviterende til udgang
 - Overmelding i spærrefarven spørger om hold, medmindre andet er aftalt
 - Melder doubler andet end 3kl efter makkers 2nt, viser det ekstra styrke og er udgangskrav
-

Vigtigste fordel:

- Man kan skelne mellem de helt svage hænder og de mellemstærke (inviterende)
-