

4. Farve

Lidt om overmelding i fjendens farve og 4. farve

Har din makker og dig meldt 3 farver naturligt kaldes den ikke meldte farve for 4. farve (fjerde farve). Melder man den farve er det ækvivalent med at melde fjendens farve i situationer hvor fjenden har meldt ind.

Man melder 4. farve/fjendens farve i situationer hvor man ikke har en melding til rådighed der kan beskrive ens egen hånd. Formålet med meldingen er at få MAKKER til at beskrive sin hånd. Når det er makker der får beskrevet sin hånd er det dig der kan tage stilling (Du er kaptajn)

Sådanne situationer kan være:

1. Man søger hold i 4. farve/fjendens farve for at kunne komme til at spille 3ut
2. Man søger yderligere oplysninger om makkers fordeling, så man kan fastlægge den rigtige slutkontrakt
3. Man søger yderligere oplysning om makkers styrke. Det kan være der er slem i kortene

Vi tager 6 eksempler

*****Eksempel 1*****

1KI-(1Hj)-1Sp-(Pas)
2KI-(Pas)-?

Du har

ED43
854
K2
KB43

og melder 2hj (Fjendens farve). Har makker hjerterhold vil vi gerne i 3ut

*****Eksempel 2*****

1Ru-(Pas)-1Sp-(Pas)
2KI-(Pas)-?

Med samme hånd som i eks. 1 ovenfor melder du 2Hj (4. farve). Har makker hjerterhold vil vi gerne i 3ut. Ellers må 5kl optimistisk forsøges

*****Eksempel 3*****

1KI-(1Hj)-1Sp-(Pas)
2KI-(Pas)-?

E97643
K2
K65
DB2

Du melder 2hj (Fjendens farve). Denne gang kunne du selv melde 3ut, da du har hjerterholdet, men kan vi fiske en sparmelding ud af makker vil vi hellere spille 4Sp

BRIDGELØGEN-ROSKILDE

*****Eksempel 4*****

1Ru-(Pas)-1Sp-(Pas)
2KI-(Pas)-?

Sidder du med den samme hånd som eks. 3 melder du nu 2hj (4 farve) med præcis samme begrundelse som i eks 3. Har makker lidt spar med vil vi gerne spille 4sp

*****Eksempel 5*****

1KI-(1Hj)-1Sp-(Pas)
2KI-(Pas)-?

ED43
E104
KD
K643

Du har 19 hp point. Har makker en dårlig åbning skal vi nok ikke i slem, men har makker en god åbning vil vi gerne. Vi ved allerede at makker nok ikke har mere end 14 hp, men vi er interesseret i at vide mere inden vi tager stilling til slem. Og vi vil gerne vide det inden 3ut passerer. Så vi melder 2hj (fjendens) farve

*****Eksempel 6*****

1Ru-(Pas)-1Sp-(Pas)
2KI-(Pas)-?

Samme hånd som i eksempel 5. Denne gang er makker dog ikke limiteret i samme grad. Vi melder 2hj (4. farve) for at forhøre os

De næste gange ser vi lidt mere på, hvordan makker svarer og hvad makkers svar betyder. Vi skulle jo gerne blive klogere af makkers svar

4. Farve opgaver

Opgaver til 4.farve

- | | | | |
|--|--|---------------------------------------|--|
| 1) ♠ 73 ♥ KB3 ♦ 1062 ♣ EKD93 | 2) ♠ B10832 ♥ E63 ♦ ED ♣ B105 | 3) ♠ DB974 ♥ 42 ♦ ED3 ♣ E104 | 4) ♠ D2 ♥ E64 ♦ B4 ♣ EKB875 |
| 1♠ - 2♣ 2♦ - ? | 1♥ - 1♠ 2♣ - ? | 1♥ - 1♠ 2♦ - ? | 1♠ - 2♣ 2♦ - ? |
| 5) ♠ 6 ♥ EB1064 ♦ 1054 ♣ KDB9 | 6) ♠ 7 ♥ EK642 ♦ E104 ♣ E1053 | 7) ♠ EKB862 ♥ 4 ♦ EDB6 ♣ 85 | 8) ♠ B2 ♥ ED1065 ♦ 43 ♣ KD104 |
| 1♥ - 1♠ 2♣ - 2♦ ? | 1♥ - 1♠ 2♣ - 2♦ ? | 1♠ - 2♣ 2♦ - 2♥ ? | 1♥ - 1♠ 2♣ - 2♦ ? |