

Crowhurst med Lebensohl

Fjenden åbner 2ru som Multi eller Ekren (2ru = begge major)

(2ru) D: 12-16 balancerede eller 17+
2M: naturligt 5+ farve, 12-16
2nt: 17-19 jævne, herpå amr. Stayman
3mi: naturligt 5+ farve, 12-16
3nt: for at spille, typisk minorlængde/styrke
4mi: 5+ hjerter, 5+ minorfarven (med spar og minor venter man og melder 4mi i næste melderunde)
4M: for at spille
4nt: begge minor, styrke

Konsekvens: med en tvivlsom minorindmelding eller med en 3-farvet hånd med kortfarve i major melder man pas og kommer om muligt igen senere med en minormelding respektivt en opl. dobling.

(2ru) – pas – 2hj – pas
pas - ? D: oplysning, typisk 4-farve i spar og kortfarve i hjerter.

Videre meldinger

(2ru) – D – 2hj - ? D: straf
2M: for at spille
2nt: Lebensohl, beder om 3kl (makker bryder med 17+ hånden)
3mi: konstruktiv, invit
3M: krav, 5+ farve

(2ru) – D – 2hj – 2nt
pas – 3kl – pas - ? pas/3ru: svag med minorfarve
3ma: invit med 5-farve major

(2ru) – 4kl – pas - ? 4ru: krav med hjerter som trumf
4hj: for at spille
4sp: krav med klør som trumf
4nt: efter esser, 6 esser!

(2ru) – 4ru – pas - ? 4hj: for at spille