

# Blackwood Morrow

Denne konvention bruges til visning af esser, konger og evt. trumfdame

4 ut spørger om antal esser

Har man fastlagt en trumffarve tæller man trumfkongen med som et ES!

Svar	Betydning
5 ♣	0 <i>eller</i> 4 esser
5 ♦	1 <i>eller</i> 5 esser
5 ♥	2 esser
5 ♠	3 esser

Spørger man videre efter konger, garanterer man førstekontrol i alle farver.

5 ut spørger efter antal konger

Har man fastlagt en trumffarve tæller man trumfdamen som en konge!  
(men IKKE trumfkongen - den har man jo vist som et es!)

Svar	Betydning
6 ♣	0 <i>eller</i> 4 konger
6 ♦	1 konge
6 ♥	2 konger
6 ♠	3 konger

Før man kan vise trumfkonge + evt. trumfdame skal trumffarven være meldt og støttet enten direkte eller indirekte (via konventioner som f.eks. [Steens 2 ut](#))

Undtagelse:

Nord	Øst	Syd
1 ♠	Pas	4 ut*

Her spørges direkte - spar en her fastlagt som trumf!

## BRIDGELÖGEN-ROSKILDE

Forsvar mod indmeldinger efter spørgemeldingen 4 ut

Hvis modparten melder ind efter spørgemeldingen 4 ut, meldes der ligesom hvis modparten havde doblet en Trelde-spørgemelding altså:

Svar	Betydning
Pas	1. trin (0 <i>eller</i> 4 esser)
Dobler	2. trin (1 <i>eller</i> 5 esser)
Næste melding	3. trin (2 esser)
Næste melding	4. trin (3 esser)

(Husk ut er også et trin)

Hvis modparten doubler 4 ut spørgemeldingen meldes således:

Svar	Betydning
Pas	1. trin (0 <i>eller</i> 4 esser)
Redobler	2. trin (1 <i>eller</i> 5 esser)
5 ♣	3. trin (2 esser)
5 ♦	4. trin (3 esser)

Der meldes altså "nedefra" i meldekassen, husk doubler + redobler korter

*Husk at ovenstående beskrivelse ikke er den "officielle" tolkning af konventionen, jeg har "broderet" lidt på den!*

God fornøjelse med "Blackwood Morrow"

Michael Huus